

Android

Développement d'une application mobile

Formation E-learning

5N-005 – Programmation & Développement



PRÉ-REQUIS :

Avoir des connaissances en informatique

DURÉE EN HEURES :

13H de cours
41H de Travaux Pratiques

RYTHME/NOMBRE DE JOURS :

Formation sur 3 mois
Accès ouvert à la licence E-learning pendant 1 an

DELAI D'ACCES :

De 48 heures à 1 mois, selon financement

MÉTHODES :

- Formation interactive : vidéos, quizz, exercices d'entraînement
- Réalisation de travaux pratiques étape par étape (tutoriel vidéo)
- Assistance technique par mail pendant 3 mois
- Possibilité de mobiliser un formateur coach pour les demandes particulières (2h maximum)

CERTIFICATION – ÉVALUATION :

Suivi des compétences
Certificat de formation

Accessibilité pour les personnes en situation de handicap :

<https://actualites.as-formation.fr/notre-action-en-faveur-de-lhandicap>

OBJECTIFS :

- Être en mesure de réaliser une application mobile pour Android à partir d'un cahier des charges contenant des spécificités ergonomiques
- Être en mesure de réaliser une application mobile pour Android à partir d'un cahier des charges contenant des spécificités fonctionnelles

PUBLIC VISÉ : Informaticiens, développeurs

PROGRAMME :

Découverte de l'environnement

- Production d'une application
- Environnement de développement
- Exécution d'un projet

Les fondamentaux

- La structure d'un projet
- Les activités (Activity)
- Le fichier AndroidManifest
- Les ressources
- Démonstration - Ajouter des ressources
- L'accès aux ressources
- Les interfaces graphiques
- Définir une interface graphique simple
- Définir une seconde interface graphique simple
- Les dimensions
- Les dimensions

Les interactions

- Les logs
- Les activités
- Logcat
- La gestion d'évènements
- Les alertes (Toast)
- Intent explicite
- La composition d'un Intent
- L'Intent implicite
- L'Intent filter
- Les permissions
- Les fragments

Les composants d'interactions

- Les listes
- Les RecyclerView
- Les CardView
- Le Navigation Drawer
- Les ActionBar

La persistance

- SharedPreferences
- Fichier brut
- Démonstration - Lire et écrire dans un fichier brut
- Base de données
- Manipuler une base de données
- ContentProvider

Android

Développement d'une application mobile

Formation E-learning

5N-005 – Programmation & Développement



PRÉ-REQUIS :

Avoir des connaissances en informatique

DURÉE EN HEURES :

13H de cours
41H de Travaux Pratiques

RYTHME/NOMBRE DE JOURS :

Formation sur 3 mois
Accès ouvert à la licence E-learning pendant 1 an

DELAI D'ACCES :

De 48 heures à 1 mois, selon financement

MÉTHODES :

- Formation interactive : vidéos, quizz, exercices d'entraînement
- Réalisation de travaux pratiques étape par étape (tutoriel vidéo)
- Assistance technique par mail pendant 3 mois
- Possibilité de mobiliser un formateur coach pour les demandes particulières (2h maximum)

CERTIFICATION – ÉVALUATION :

Suivi des compétences
Certificat de formation

Accessibilité pour les personnes en situation de handicap :

<https://actualites.as-formation.fr/notre-action-en-faveur-de-lhandicap>

Les tâches asynchrones

- ProgressBar
- Thread
- Handler
- AsyncTask

Les services web distants

- JSON
- Exploitation d'un objet JSON
- - Exploitation d'un tableau d'objets JSON
- Service distant

Les services et broadcasts

- Les services
- Les intent services
- Les broadcasts

Room Persistence Library

- Room
- Avantages de Room

Les WebView

- WebView
- Accès à une page web locale

La géolocalisation

- Osmdroid
- Mettre en place OSM sur une application

Le design

- Expérience utilisateur
- Modifier le style d'une application
- Créer un fond dégradé
- Créer un Ripple Effect
- Créer une animation de Rotation
- Créer une animation "diapositive"

La publication

- Étapes de publication, suivi et mise à jour de l'application